

# FOCUS : LA QUÊTE D'EWILAN : HISTOIRE, PERSONNAGES ET UNIVERS

## L'HISTOIRE DE LA QUÊTE D'EWILAN, TOME 1 : D'UN MONDE À L'AUTRE

La vie de Camille, adolescente surdouée, bascule quand elle pénètre accidentellement dans l'univers de Gwendalavir avec son ami Salim. Là des créatures, les Ts'liches, la reconnaissent sous le nom d'Ewilan et tentent de la tuer. Originaire de ce monde, elle est l'unique héritière d'un Don prodigieux, le Dessin, qui peut s'avérer une arme fatale dans la lutte de son peuple pour reconquérir pouvoir, liberté et dignité. Épaulée par le maître d'armes de l'Empereur et un vieil érudit, Camille apprend à maîtriser son pouvoir...

## GWENDALAVIR

### L'histoire se déroule dans notre monde... et en Gwendalavir.

C'est « L'Autre Monde », complètement inventé par Pierre Bottero.

Gwendalavir est un Empire fondé par des hommes, il y a trois mille ans après le « grand passage ». Il a pour frontières naturelles la forêt de Barail, la chaîne du Poll, les montagnes de l'Est et le Grand Océan du Sud. Sa capitale est Al-Jeit.

Ce monde vient s'agrandir à partir de la deuxième trilogie : la carte illustrée au début de chaque tome elle-même est redessinée (par Jean-Louis Thouard, puis par Alain Janolle dans les nouvelles éditions – voir le focus sur l'univers graphique de *La Quête d'Ewilan*, page 128) et vient étendre l'univers. « Pour créer un monde, il faut le construire le plus vaste possible dès le départ, et surtout ne pas essayer de le saisir immédiatement dans sa globalité. Écrire de la fantasy, c'est avancer avec son personnage, lui faire emprunter un chemin et découvrir qu'il peut toujours aller au-delà<sup>1</sup>. »

1. Entretien réalisé par Hélène Sagnet, *Lecture Jeune*, n° 131, septembre 2009.

D'ailleurs, si vous lisez bien chacun de ses romans, les autres livres de Pierre Bottero qui, à part *Ellana*, étaient a priori décorrélés de Gwendalavir, sont en fait bien plus liés que ce que l'on imagine... Vous pouvez lire la partie sur son « livre-monde », page 122, pour en savoir plus !

## LES PERSONNAGES

« Chaque personnage est un monde en lui-même<sup>2</sup>. » Pierre Bottero voulait écrire ses personnages humains, vrais. Il raconte les découvrir « au fil de l'aventure, comme mes lecteurs<sup>3</sup> ! ». « Je me sens redevable envers [eux]. » Quand ils disparaissent momentanément de l'intrigue, « j'invente un truc pour les ramener dans l'action<sup>4</sup>. »

C'est peut-être parce que Pierre Bottero les a laissés « vivre » de la sorte qu'ils ont réussi à marquer les lecteurs et lectrices de l'œuvre depuis 2003.

### Voici la présentation des personnages principaux...

#### Ewilan Gil' Sayan

Nom alavirien de Camille Duciel, jeune surdouée aux yeux violets et à la forte personnalité. Adoptée pour son plus grand malheur par les Duciel, elle est en fait la fille des Sentinelles Altan et Élicia Gil' Sayan, deux des plus grands Dessinateurs et Dessinatrices de Gwendalavir. Camille possède le Don du Dessin dans sa plénitude.

#### Salim Condo

Salim, d'origine camerounaise, est un garçon joyeux, doté d'une vitalité exubérante, et un gymnaste accompli. Ami de Camille, il est toujours prêt à la suivre jusqu'au bout du monde. Ou d'un autre...

2. *Ibid.*

3. Entretien réalisé par Michaël Espinosa, *Science-Fiction Magazine*, 2004.

4. *Ibid.*

